

総合コミックコース

1年次

科目名	内容	前後期
デッサンA	見本の物の形を目で見たまま本物そっくりに描けるように練習します	通年
デッサンB	形だけでなく動物の毛並みや金属など、材質の違いも絵で表現できるよう練習します	通年
シナリオ	映像作品を通じて漫画のストーリーの作り方を学びます	通年
デジタル表現	パソコンを使用しデジタルの作品制作を行います	通年
コミック表現技法	ペンの使い方、漫画の明暗等に使うシール状のスクリーントーンの使い方など漫画の技法を学びます	通年
色彩設計	色彩の理論を理解し色彩士検定3級の取得を目指します	前期
漫画制作A	漫画の描き方、ストーリーの作り方の基本を学びます	通年
漫画制作B	16ページの持ち込み用漫画作品を制作します	後期
DTP基礎	Illustratorにおける各ツールを理解し、イラストやDTPなど様々な目的に合わせた作品制作を学びます	通年
業界概論	漫画業界に関する基本的な考え方を学びます。	通年

総合コミックコース

3年次

科目名	内容	前後期
デッサン	進路に合わせたモチーフを選択してデッサン力を高めます。	通年
漫画制作	漫画編集部への持ち込み用ストーリー漫画制作を行います。	通年
ポートフォリオ制作	パソコンを使用しデジタルの作品制作を行います。	通年
背景応用	就職活動で使用するポートフォリオ用の背景作品を制作します。	通年
3DCG基礎	パソコン上で3次元を表現するソフトを使い、立体的な画像を作る基本を学びます。	通年
アニメーション・エフェクト制作	魔法や自然現象のエフェクト素材を作成し、動画を制作します。	後期
色彩構成	絵の具の扱い方、混色を学び、色彩感覚の幅を広げ、自分の作品作りに活かせるようにします。	前期
業界概論	漫画業界に関する最新の考え方を学びます。	通年