

## キャラクターイラストコース

### 1年次

科目名	内 容	前後期
デッサンA	見本の物の形を目で見たまま本物そっくりに描けるように練習します。	通年
デッサンB	形だけでなく動物の毛並みや金属など、材質の違いも絵で表現できるよう練習します。	通年
パースパクティブ	漫画やイラストに必要な風景や建物、部屋等の描き方を学びます。	後期
キャラクターデザイン実習	ペンテクニックや顔の描き方などキャラクターイラストを描くための方法を学びます。	通年
ポートフォリオ制作	パソコンを使用しデジタルの作品制作を行います。	通年
ビジュアルコミュニケーションA	コミュニケーションの基本を学び、それを活かした作品を制作し発表します。	前期
ビジュアルコミュニケーションB	グループ展を企画し、作品制作から発表までの方法を学びます。	後期
色彩設計	色彩の理論を理解し色彩士検定3級の取得を目指します。	前期
イラストレーション基礎	色鉛筆や水彩などのアナログ画材の技法を学びます。	前期
色彩構成	絵の具の扱い方、混色を学び、色彩感覚の幅を広げ、自分の作品作りに活かせるようにします。	後期
DTP基礎	Illustratorにおける各ツールを理解し、イラストやDTPなど様々な目的に合わせた作品制作を学びます。	通年
業界概論	イラストやゲームなどの業界の基礎知識を身につけます。	通年

## キャラクターイラストコース

### 2年次

科目名	内容	前後期
デッサン	1年次から引き続き人物モデルでの練習を行い、更に表現力を高めます。	通年
ポートフォリオ制作	パソコンを使用しデジタルの作品制作を行います。	通年
ゲームデザインA	ゲームの企画を立てゲームUIやWebのトップページをつくりま す。	通年
ゲームデザインB	Live2Dなどの2Dキャラのモーションデザインについて学びま す。	後期
色彩構成	絵の具の扱い方、混色を学び、色彩感覚の幅を広げ、自分の作 品作りに活かせるようにします。	前期
背景制作	様々なパターンのゲーム背景の描き方を学びます。	通年
イラストレーター演習	Illusutratorで広告やイベントのポスターを制作します。	通年
業界概論	イラストやゲームなどの業界に入るための知識を身につけま す。	通年