

**マンガ・イラスト学科**  
**キャラクターイラストコース**  
**1年次**

科目名	内 容	前後期
デッサン1A	見本の物の形を目で見たまま本物そっくりに描けるように練習します。	通年
デッサン1B	形だけでなく動物の毛並みや金属など、材質の違いも絵で表現できるよう練習します。	通年
背景制作	漫画やイラストに必要な風景や建物、部屋等の描き方を学びます。	前期
キャラクターデザイン実習	ペンテクニックや顔の描き方などキャラクターイラストを描くための方法を学びます。	通年
デジタル表現1	Photoshop、CLIP STUDIO PAINTを使用しデジタルの作品制作を行います。	通年
3DCG基礎	blenderを用いて3DCG制作の基礎を学びます。	通年
色彩設計	色彩の理論を理解し色彩士検定3級の取得を目指します。	前期
Live2D表現	Live2Dなどの2Dキャラのモーションデザインについて学びます。	後期
DTP基礎	Illustratorにおける各ツールを理解し、イラストやDTPなど様々な目的に合わせた作品制作を学びます。	通年
業界概論1	イラストやゲームなどの業界の基礎知識を身につけます。	通年

**マンガ・イラスト学科**  
**キャラクターイラストコース**  
**2年次**

科目名	内 容	前後期
デッサン2	1年次から引き続き人物モデルでの練習を行い、更に表現力を高めます。	通年
デジタル表現2	進路に沿ったデジタル作品制作を幅広く行います。	通年
ゲームデザイン	ゲームエンジンを学び自分が企画したゲームを制作します。	通年
3DCG実習	blenderを用いてアニメーションなどの高度な3D作品の制作を行います。	通年
イラストレーター演習	Illustratorで広告やイベントのポスターを制作します。	通年
色彩構成	絵の具の扱い方、混色を学び、色彩感覚の幅を広げ、自分の作品作りに活かせるようにします。	通年
業界概論2	イラストやゲームなどの業界に入るための知識を身につけます。	通年