

マンガ・イラスト学科
キャラクターイラストコース
1年次

科 目 名	内 容	前後期
デッサン1A	見本の物の形を目で見たまま本物そっくりに描けるように練習します。	通年
デッサン1B	形だけでなく動物の毛並みや金属など、材質の違いも絵で表現できるよう練習します。	通年
背景制作	漫画やイラストに必要な風景や建物、部屋等の描き方を学びます。	後期
キャラクターデザイン実習	ペンテクニックや顔の描き方などキャラクターイラストを描くための方法を学びます。	通年
デジタル表現 1	Photoshop、CLIPSTUDIOPAINTを使用しデジタルの作品制作を行います。	通年
3DCG基礎	blenderを用いて3DCG制作の基礎を学びます。	通年
色彩設計	色彩の理論を理解し色彩士検定3級の取得を目指します。	前期
色彩構成	絵の具の扱い方、混色を学び、色彩感覚の幅を広げ、自分の作品作りに活かせるようにします。	後期
DTP基礎	Illustratorにおける各ツールを理解し、イラストやDTPなど様々な目的に合わせた作品制作を学びます。	通年
業界概論 1	イラストやゲームなどの業界の基礎知識を身につけます。	通年

マンガ・イラスト学科
キャラクターイラストコース
2年次

[illegible]